

Les essentiels de Scrum

Fiche mémo de référence — À conserver et utiliser lors de vos projets

MÉTHODE AGILE

 Cycle
Sprint :



2 à 4 semaines · puis recommencer

 LES 3 RÔLES	 LES 5 CÉRÉMONIES	 LES 3 ARTEFACTS
Product Owner Représente le client. Priorise le backlog et définit la valeur à livrer.	SprintPlanning Planifier les tâches à réaliser pendant le sprint.	Product Backlog Liste priorisée de toutes les fonctionnalités et besoins du produit.
Scrum Master Garant de la méthode. Lève les obstacles et facilite la collaboration.	DailyScrum Réunion quotidienne de 15 min pour synchroniser l'équipe.	SprintBacklog Sélection des éléments à réaliser durant le sprint en cours.
Équipe de développement Auto-organisée et pluridisciplinaire. Réalise les livrables du sprint.	Sprint Review Présenter les livrables aux parties prenantes et recueillir les retours.	Incrément Résultat concret et utilisable livré à l'issue de chaque sprint.
	Rétrospective Améliorer le fonctionnement de l'équipe à chaque fin de sprint.	
	Backlog Refinement Affiner et préparer les éléments du backlog pour les prochains sprints.	

